



VACACIONES ÚTILES – VERANO 2025 ILLUSTRATOR- GRUPO G2

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

Adobe Illustrator es un programa de diseño gráfico especializado en la creación de gráficos vectoriales, ideales para logotipos, ilustraciones, y contenido escalable sin pérdida de calidad. Ofrece herramientas avanzadas para dibujar, colorear y diseñar.

OBJETIVOS:

- Conocer las diferentes herramientas que tiene el programa.
- Realizar diferentes tipos de piezas gráficas.
- Ser capaz de crear ilustraciones vectoriales de calidad.

DIRIGIDO A:

G2: Niños de 9 a 11 años

METODOLOGÍA:

La metodología de este curso es práctica, lúdica y creativa, diseñada para que los niños aprendan Adobe Illustrator de manera sencilla y divertida. Cada clase combina explicaciones breves con actividades prácticas que fomentan la experimentación y el desarrollo de la imaginación. Se utiliza un enfoque basado en proyectos, donde los alumnos crean ilustraciones que pueden llevarse a casa, promoviendo su interés por el diseño gráfico y la tecnología. Además, se integra el uso de herramientas modernas como la inteligencia artificial para mostrar aplicaciones actuales del diseño.





TABLA DE CONTENIDO:

SESIÓN	TEMAS	HORAS
01	Tema 1: ¡Conociendo Illustrator! <ul style="list-style-type: none"> • Presentación del programa: ¿Qué es y para qué sirve? • Herramientas básicas: seleccionar, crear formas (círculos, cuadrados). • Actividad: Diseñar un sol y una nube usando formas básicas. 	1.5
02	Tema 2: Colores Divertidos y Degradados <ul style="list-style-type: none"> • Cambiar colores y usar la herramienta de relleno. • Introducción a los degradados. • Actividad: Diseñar un arcoíris con nubes. 	1.5
03	Tema 3: Letras Creativas <ul style="list-style-type: none"> • Uso de la herramienta de texto para escribir y decorar palabras. • Cambiar colores y estilos en las letras. • Actividad: Crear un póster con su nombre lleno de colores y formas. 	1.5
04	Tema 4: Dibujando con Formas Básicas <ul style="list-style-type: none"> • Uso de formas geométricas para crear dibujos simples. • Combinar formas para hacer figuras nuevas. • Actividad: Diseñar un robot usando círculos, rectángulos y triángulos. 	1.5
05	Tema 5: Explorando las Formas Compuestas <ul style="list-style-type: none"> • Uso de la herramienta "Pathfinder" para combinar, restar y dividir formas. • Aplicaciones prácticas: cómo convertir varias formas en un diseño único. • Actividad: Diseñar un animal o un objeto divertido (por ejemplo, un caramelo o una flor) usando formas compuestas. 	1.5
06	Tema 6: Creación de Stickers <ul style="list-style-type: none"> • Diseñar imágenes pequeñas y sencillas (caritas, estrellas, helados). • Introducción al uso de capas para organizar elementos. • Actividad: Crear un set de 3 stickers listos para imprimir. 	1.5

VAÇACIONES ÚTILES 2025



SESIÓN	TEMAS	HORAS
07	Tema 7: Textos Creativos <ul style="list-style-type: none"> • Uso de la herramienta de texto. • Cómo transformar y decorar letras (contornos, sombras, rellenos). • Actividad: Crear un póster con su nombre y un diseño personalizado 	1.5
08	Tema 8: Diseña Tu Paisaje <ul style="list-style-type: none"> • Dibujar una escena sencilla (montañas, sol, nubes). • Uso de herramientas de dibujo y colores. • Actividad: Crear un paisaje de día o noche. 	1.5
09	Tema 9: ¡Personajes con Estilo! <ul style="list-style-type: none"> • Crear personajes simples como un superhéroe o princesa. • Agregar detalles como ropa y accesorios. • Actividad: Diseñar su propio personaje de caricatura. 	1.5
10	Tema 10: Diseñando con Ayuda de la Inteligencia Artificial <ul style="list-style-type: none"> • Uso de funciones de IA en Illustrator, como "Recolor Artwork" para cambiar colores automáticamente y "Generative Fill" para completar partes de una imagen. • Actividad: Los niños usarán una forma o dibujo base (como un animal) y probarán cómo la IA puede transformarlo con diferentes estilos o colores. 	1.5
11	Tema 11: Póster Divertido <ul style="list-style-type: none"> • Principios básicos de diseño de carteles. • Crear un póster para un evento imaginario (fiesta o feria). • Actividad: Diseñar un póster colorido y divertido. 	1.5
12	Tema 12: Exposición <ul style="list-style-type: none"> • Cada niño presentará su creación favorita. • Feedback positivo del grupo. • Finalización con un pequeño certificado y entrega de sus proyectos impresos. 	1.5
	Horas de capacitación	18

VAÇACIONES ÚTILES 2025



USMP
UNIVERSIDAD DE
SAN MARTÍN DE PORRES

Facultad de
Ingeniería y
Arquitectura

FRECUENCIA:

Martes y jueves:

De 9:00 a 10:20 horas G2 (Niños de 9 a 11 años)

DURACIÓN:

Seis semanas

Del 6 de enero al 13 de febrero

PROFESOR:

Celeni Alejandra Alegría Acevedo.

Licenciada en Ciencias de la Comunicación
Universidad de San Martín de Porres

Creativa y detallista, con experiencia en producción audiovisual, fotografía, diseño gráfico, redacción de guiones y gestión de contenido para redes sociales.