



VACACIONES UTILES – VERANO 2024

SCRATCH

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

El curso de Scratch tiene como finalidad hacer que los niños aprendan un poco más acerca de la lógica de programación y como poder desarrolla juegos interactivos con esta.

OBJETIVOS:

- Que el alumno entienda la lógica computacional.
- Domine las herramientas que brinda el programa.
- Reconozca los diferentes aplicaciones del curso.

DIRIGIDO A:

G2: Niños de 9 a 11 años

METODOLOGÍA:

La metodología del curso, será dirigida de forma didáctica y práctica, en cada clase al terminar la explicación los chicos deberán hacer un pequeño trabajo (con la ayuda del profesor a cargo) antes de terminar la hora.

TABLA DE CONTENIDOS:

SESION	TEMAS
01	Tema 1: Presentación del programa y herramientas.
02	Tema 2: Manejo de los operadores lógicos.
03	Tema 3: Manejo y creación del personaje.
04	Tema 4: Manejo y física de los personajes.
05	Tema 5: Interacción del personaje con el entorno.
06	Tema 6: Manejo de escenarios múltiples.
07	Tema 7: Primer juego de plataformas.
08	Tema 8: Introducción al manejo de sonidos.
09	Tema 9: Creación de historieta interactiva.



10	Tema 10: Definición y planeamiento del proyecto.
11	Tema 11: Creación del Proyecto final Part1.
12	Tema 12: Creación del Proyecto final Part2.

FRECUENCIA:

Martes y jueves:

De 09:00 a 10:20 horas G2 (Niños de 9 a 11 años)

MATERIALES SOLICITADOS:

En las últimas clases se solicitará audífonos para trabajar con audio.

DURACIÓN:

Seis semanas

Del 8 de enero al 16 de febrero

PROFESOR:

Jean Pieer Huaman Calderon

Experto en Scratch, egresado de la carrera de Ingeniería de Computación y Sistemas, desarrollador full stack atendiendo requerimientos de sistemas bancarios.