



Extensión y Proyección Universitaria  
Facultad de Ingeniería y Arquitectura

# Vacaciones Útiles EIA 2024

## CULTURA

Danzas Modernas  
Dibujo y Pintura  
Etiqueta Social  
Guitarra  
Marinera  
Magia  
Minichief  
Oratoria y Declamación  
Teatro Clown  
Taller de Plastilina

## DEPORTES

Ajedrez  
Básquet  
Futsal  
Karate  
Vóley

## COMPLEMENTARIOS

Diseño, Escaneo e Impresión 3D  
Fotografía y Retoque Digital  
Robótica con Lego EV3  
Robótica con Mecanos  
Robótica Zmrobots  
Scratch

Matriculación:  
Del 2 al 8 de enero de 2024

Inicio de clases:  
08 de enero

Fin de clases:  
18 de febrero

## VACACIONES ÚTILES – VERANO 2024 MAGIA – G2

### DESCRIPCIÓN DEL CURSO:

El curso es práctico, dinámico, cooperativo, además de desarrollar su sistema psicomotriz y cognitivo del alumno.

### OBJETIVOS:

- Lograr el desenvolvimiento del niño o joven ante el público.
- Descubrir una nueva habilidad en el arte de la magia.

### DIRIGIDO A:

G2: Niños de 9 a 11 años

### METODOLOGÍA:

La metodología de curso está orientada al logro de los objetivos y desarrollo de:

- Sistema psicomotriz
- Sistema cognitivo
- Expresión oral y corporal

### TABLA DE CONTENIDOS:

SESION	TEMAS
01	Tema 1: Presentación, fundamentos y reglas del arte de la magia ( Magia #01 )
02	Tema 2: Magia con cartas ( Magia #02 y #03 )
03	Tema 3: Magia con varita ( Magia #04 y #05 )
04	Tema 4: Magia con papeles y billetes ( Magia #06 y #07 )
05	Tema 5: Magia con hojas ( Magia #08 y #09 )
06	Tema 6: Ensayo de actos anteriores
07	Tema 7: Magia con monedas ( Magia #10 y #11 )
08	Tema 8: Magia con billetes ( Magia #12 y #13 )
09	Tema 9: Magia con vasos ( Magia #14 y #15 )

# Vacaciones Útiles EIA 2024

## CULTURA

Danzas Modernas  
Dibujo y Pintura  
Etiqueta Social  
Guitarra  
Marinera  
Magia  
Minichief  
Oratoria y Declamación  
Teatro Clown  
Taller de Plastilina

## DEPORTES

Ajedrez  
Básquet  
Futsal  
Karate  
Vóley

## COMPLEMENTARIOS

Diseño, Escaneo e Impresión 3D  
Fotografía y Retoque Digital  
Robótica con Lego EV3  
Robótica con Mecanos  
Robótica Zmrobots  
Scratch

Matriculación:  
Del 2 al 8 de enero de 2024

Inicio de clases:  
08 de enero

Fin de clases:  
18 de febrero

10	Tema 10: Magia con cuerda o pita ( Magia #16 y #17 )
11	Tema 11: Magia con cartas intermedio ( Magia #18 y #19 )
12	Tema 12. Preparación de actos finales

### FRECUENCIA:

Lunes y miércoles:

De 09:00 a 10:20 horas G2 (Niños de 9 a 11 años)

### MATERIALES SOLICITADOS:

- 2 barajas de cartas azul y rojo
- 1 varita (tubo negro de plástico) 30 cm
- 10 billetes impresos ambas caras (falsos)
- 3 monedas (1 sol , 50 céntimos , 10 céntimos )
- 1 metro de pita o cuerda
- 1 esponja de baño (cuadrado de color)

### Útiles básicos:

- Tijeras
- Colores
- Lápiz
- Regla
- Plumones
- Goma o silicona líquida

### DURACIÓN:

Seis semanas

Del 8 de enero al 16 de febrero

### PROFESOR:

Calixto Evaristo Mayck Yordan  
Licenciado en Comunicaciones  
12 años realizando magia infantil en eventos sociales