

## **INSTITUTO DE INVESTIGACIÓN**

# **BASES CONCURSO DATATHON PROYECTO DE INVESTIGACIÓN E INNOVACIÓN**

## TABLA DE CONTENIDO

1. PRESENTACIÓN .....	3
2. FECHA Y LUGAR DEL EVENTO .....	3
3. REQUISITOS DE LOS POSTULANTES .....	4
4. CATEGORIAS .....	5
5. ETAPAS DEL PROCESO DE EVALUACION .....	6
6. PREMIACIÓN: .....	7

## 1. PRESENTACIÓN

El presente concurso forma parte de la hoja de ruta de la Universidad de San Martín de Porres con la finalidad de promover e incentivar la creatividad, investigación, desarrollo y emprendiendo en los estudiantes de pregrado de las distintas áreas de la Facultad de Ingeniería y Arquitectura, así como contribuir al crecimiento de la productividad en la academia, a través de un aumento de los niveles de innovación.

El objetivo del DATATHON es el desarrollo de proyectos creativos, emprendimientos y trabajos de investigación de acuerdo con las líneas de Investigación de la Facultad de Ingeniería y Arquitectura; con énfasis en los objetivos de desarrollo sostenible en los proyectos. Esto nos ayuda a promover; así como también a contribuir al fortalecimiento de la capacidad de los proyectos y desarrollar la capacidad emprendedora de nuestros estudiantes con el propósito de orientar a los proyectos en el análisis de datos que permita nuevos productos (bien o servicio), procesos, y que respondan a una oportunidad o necesidad detectada desde la demanda del mercado.

## 2. FECHA Y LUGAR DEL EVENTO

El concurso se realizará de manera online, se publicará los resultados en la página web y Facebook oficial de la Universidad de San Martín de Porres

Las inscripciones y el envío de los proyectos serán a través del siguiente enlace: <https://forms.gle/zWxFaJNNRQkvmhQ69>, la apertura de la inscripción es el 16 de febrero y finaliza el 20 de marzo del 2023 a las 23:00 hrs.

### INSCRIPCIÓN Y REGLAS DE PARTICIPACIÓN

El registro de proyectos está destinado para los alumnos de la Facultad de Ingeniería y Arquitectura, los equipos deberán estar conformados máximo por 4 alumnos debiendo participar en una sola categoría, con la obligación de contar por lo menos con una estudiante mujer.

La inscripción lo deberá realizar un(a) solo estudiante por equipo quien será el líder. Ingresar al enlace (ítem 2)

En el registro se deberán proporcionar los datos personales de cada miembro del equipo, escuela profesional, facultad, sede a la que pertenece (USMP Lima, Chiclayo o Arequipa), correo institucional, colocar si los proyectos se encuentran a cargo de un asesor USMP y nombre del proyecto a presentar, siendo responsables de la veracidad de toda la información proporcionada.

Todos los participantes deberán aceptar los presentes términos y condiciones, asimismo prestar su consentimiento para el tratamiento de su imagen y de los datos personales ingresados en la inscripción, que tendrá como exclusiva finalidad la realización de comunicaciones asociadas a la temática del evento; en el caso de la imagen, se empleará para la difusión de ésta en distintos medios.

Los nombres de los proyectos no podrán estar relacionados de ninguna manera con nombres de compañías marcas registradas o expresiones cotidianas que inciten a la violencia, sean discriminatorias, obscenas o difamatorias. En caso de no cumplir con este requisito, el equipo será descalificado.

### 3. REQUISITOS PARA LOS POSTULANTES

- a) Equipos que estén conformados máximo por 4 alumnos de la USMP pertenecientes a la Facultad de Ingeniería y Arquitectura de filial Lima, Chiclayo o Arequipa.
- b) Los participantes y el asesor no podrán participar en más de un equipo.
- c) Deberán seleccionar solo una línea de investigación FIA - USMP por grupo y/o proyecto y aplicar los Objetivos de Desarrollo Sostenible adjunto enlace: <https://www.un.org/sustainabledevelopment/es/2015/09/la-asamblea-general-adopta-la-agenda-2030-para-el-desarrollo-sostenible/>
- d) La exposición de los proyectos debe ser grabada y enviada al siguiente enlace <https://forms.gle/zWxFaJNNRQkvmhQ69> junto con su propuesta de proyecto la exposición debe tener 10 a 15 diapositivas con un tiempo máximo de 15 min.

## 4. CATEGORIAS

Presentamos 2 tipos de Categorías: cada equipo tiene que elegir una categoría. Una vez seleccionada a la categoría a concursar deberá seleccionar una *línea de investigación* aplicando los *Objetivos de Desarrollo Sostenibles ODS* en sus proyectos de investigación.

### **CATEGORIA A - SE ENCUENTRAN DENTRO LOS DE LOS TRL 1 Y TRL 2:** **PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN APLICADA**

Trabajos originales realizados para adquirir nuevos conocimientos dirigidos fundamentalmente hacia un objetivo práctico específico. Se pretende determinar los medios (metodologías, protocolos y tecnologías) por los cuales se puede cubrir una necesidad reconocida y específica.

### **CATEGORIA B - SE ENCUENTRAN DENTRO LOS DE LOS TRL 3 Y TRL 4:** **PROYECTOS DE DESARROLLO TECNOLÓGICO**

Es la aplicación de los resultados de la investigación o de cualquier otro tipo de conocimiento científico, a un plan o diseño en particular, para la elaboración de materiales, productos, métodos, procesos, sistemas y servicios nuevos, o sustancialmente mejorados.

El siguiente cuadro presenta el nivel de madurez tecnológica, para orientar la categoría a la cual pertenece su proyecto de investigación, para más información puede ingresar al siguiente enlace: <https://vinculate.concytec.gob.pe/niveles-de-madurez/>

NIVEL DE MADUREZ		DEFINICIÓN
1	TRL 1 "Investigación básica".	El nivel se caracteriza por el desarrollo de investigación básica, revisión y publicación de artículos científicos del desarrollo y el uso básico de conocimientos necesarios para iniciar una tecnología sin un propósito definido de la aplicación se desarrolla en un entorno de laboratorio.
2	TRL 2 "Formulación de la tecnología" o "Concepto Tecnológico".	Este nivel se caracteriza por el desarrollo de investigación aplicada. Explora las aplicaciones de práctica de la propuesta tecnológica, siendo las posibles aplicaciones aún especulativas. Se sustentan en el análisis del estado del arte acotando el concepto de aplicación tecnológica. En este nivel los aspectos de propiedad intelectual adquieren importancia y continúan en adelante. Se desarrolla en un entorno de laboratorio.
3	TRL 3 "Investigación aplicada" o "Prueba de Concepto".	Este nivel se caracteriza por realizar la "Prueba de concepto" tecnológico, donde se demuestra que los principios básicos previstos, sustentan el desarrollo de la tecnología que serán ciertamente aplicadas. Se comienza a demostrar la viabilidad de la nueva tecnología a través de los estudios analíticos y de laboratorio. Se desarrolla en un entorno de laboratorio.

4	TRL 4 “Unidad de desarrollo de prototipo a pequeña escala” o “Validación en laboratorio”.	<p>Este nivel se caracteriza por el desarrollo de un prototipo tecnológico con componentes básicos integrados para hacer probados en un ambiente simulado, con resultados donde se pone a prueba sus principales características. Se desarrolla en un entorno de laboratorio.</p> <p>Proyectos que partan de innovaciones de producto o proceso desarrollados a nivel de escala piloto o prototipo, y que estén orientados a facilitar la introducción al mercado de dichas innovaciones, a través de actividades de validación técnica, comercial, y/o de empaquetamiento.</p> <p>Factibilidad comercial, económica y de “apropiabilidad” de la innovación.</p>
---	---	--

Fuente: CONCYTEC

### **Líneas de Investigación FIA**

Se ha definido como objetivo, la innovación orientada al desarrollo económico y bienestar social, alineados a los ODS 2030, con el uso de dos criterios: primero a nivel de calidad se promueve la Investigación formativa e Investigación Científica y tecnológica; y segundo a nivel de Innovación se promueve la Inteligencia Artificial.

- 1) Calidad, Productividad y Seguridad
- 2) Innovación y Desarrollo Sostenible
- 3) Diseño e Innovación social y tecnológica
- 4) Desarrollo Tecnológico, Inteligencia Artificial e Infraestructuras sustentables
- 5) Planificación Urbana y Rural
- 6) Cultura y Educación

## **5. ETAPAS DEL PROCESO DE EVALUACIÓN**

Son las siguientes:

ETAPAS	FECHAS
Recepción de proyectos	16 febrero del 2023
Cierre de inscripciones	20 de marzo del 2023 a las 23 hrs.
Publicación de resultados	10 de abril del 2023

## 6. PREMIACIÓN

La premiación será publicada a través de nuestra página web y Facebook oficial, se detalla líneas abajo los premios:

Primer lugar	<ul style="list-style-type: none"> <li>a) Certificado por la participación en la DATATHON</li> <li>b) Ingreso al programa de Innovación Smart Solutions FIA 2023 o al Plan Anual de Investigación que otorgan recursos para materiales y servicios de investigación.</li> <li>c) Asesoría en la publicación de sus proyectos</li> <li>d) Publicación de un artículo de investigación en categoría Data Paper en conferencia indexada a BD SCOPUS.</li> <li>e) Participación en "VISION 2023" Congreso Internacional de Ingeniería, Ciencias Aeronáuticas y Arquiforo</li> </ul>
Segundo lugar	<ul style="list-style-type: none"> <li>a) Certificado por la participación en la DATATHON</li> <li>b) Asesoría en la publicación de sus proyectos</li> <li>c) Participación en "VISION 2023" Congreso Internacional de Ingeniería, Ciencias Aeronáuticas y Arquiforo</li> </ul>
Tercer lugar	<ul style="list-style-type: none"> <li>a) Certificado por la participación en la DATATHON</li> <li>b) Participación en "VISION 2023" Congreso Internacional de Ingeniería, Ciencias Aeronáuticas y Arquiforo</li> </ul>